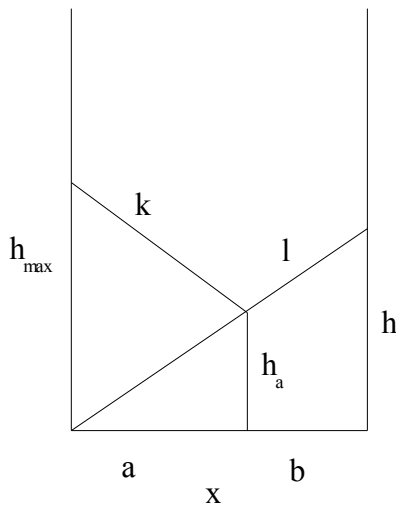


# Lösungen

Mathematische Bildung trägt in keiner Weise zur Bildung des logischen Denkvermögens bei.

Werner Fuld: Die Bildungslüge

Die unendliche Geschichte geht weiter ...



$$h^2 = l^2 - x^2$$

$$\frac{a}{h_a} = \frac{x}{h}$$

$$\frac{a}{h_a} = \frac{x}{\sqrt{l^2 - x^2}}$$

$$a = \frac{(x h_a)}{\sqrt{l^2 - x^2}}$$

$$h_{max} = h_a + \sqrt{k^2 - a^2}$$

$$h_{max} = h_a + \sqrt{k^2 - \left(\frac{(x h_a)}{\sqrt{l^2 - x^2}}\right)^2}$$

$$h_{max} = h_a + \left(k^2 - \frac{x^2}{(l^2 - x^2)} h_a^2\right)^{(1/2)}$$

1. Ableitung bilden  $h'_{max}(h_a)$ , Null setzen und nach  $h_a$  umstellen (Lösen einer Gleichung 4. Grades!)

$$h_{max} = \frac{\left(x^2 * h_a \sqrt{\frac{(x^2 * h_a^2 + k^2(x^2 - l^2))}{(x^2 - l^2)}}\right)}{(x^2 * h_a^2 + k^2 * (x^2 - l^2))} + 1$$

$$0 = \frac{\left(x^2 * h_a \sqrt{\frac{(x^2 * h_a^2 + k^2(x^2 - l^2))}{(x^2 - l^2)}}\right)}{(x^2 * h_a^2 + k^2 * (x^2 - l^2))} + 1$$

$$0 = (x^2 * l^2 * h_a^2 - k^2(x^2 - l^2)^2) * (x^2 * h_a^2 + k^2(x^2 - l^2))$$

positive Lösungen :  $h_a = \frac{(k \sqrt{l^2 - x^2})}{x}$  und  $h_a = \frac{(k \sqrt{l^2 - x^2})}{xl}$

## Geometrieaufwärmübung

Winkel EFD beträgt  $74^\circ$

Viereck AESD: Winkel AES=Winkel SDA= $90^\circ$  (SE und SD stehen als Berührstrahlen senkrecht auf den Seiten, die der Inkreis berührt)

Winkel ESD=360°-90°-90°-32°=148° (Winkel ESD ist Zentriwinkel zum gesuchten Peripheriwinkel EFD)

## 20. Teil des Lehrgangs Gleichungslösen

$$\text{für } x = \frac{1}{y} \text{ gilt } \left(x + \frac{1}{x}\right) \left(y - \frac{1}{y}\right) = y^2 - x^2$$

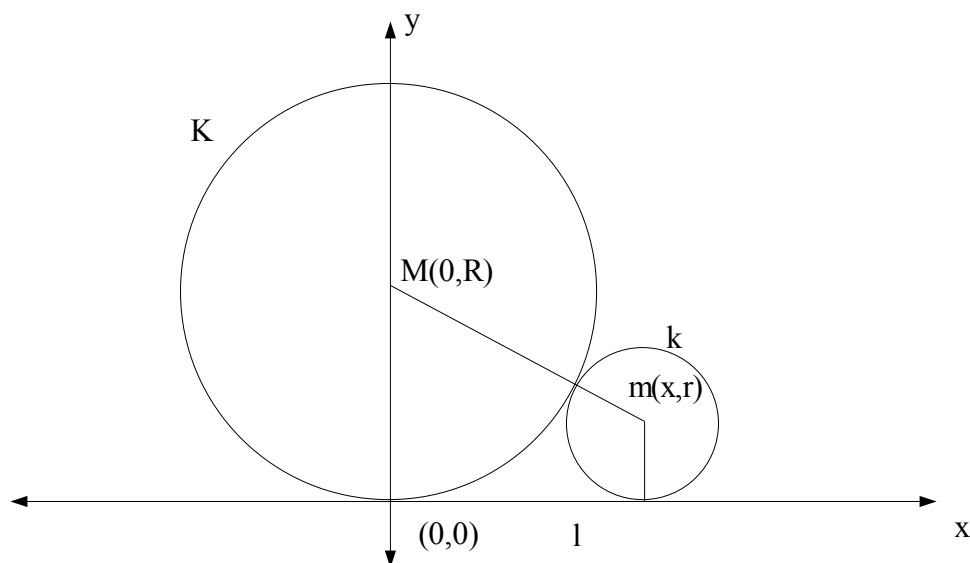
$$\text{damit } y^2 - x^2 = 5$$

$$y^2 = 5 + x^2$$

$$y = \sqrt{x^2 + 5}$$

$$\text{z.B. } x=2 \text{ und } y=3$$

## Kreis, Kugel und Co.



$$x = \sqrt{(R+r)^2 - (R-r)^2} = 2\sqrt{Rr}$$

$K_t$  ... Kreis, der beide Kreise und  $l$  berührt mit Radius  $t$

$$x_t = 2\sqrt{Rt} \text{ mit } x_t > 0 \text{ (da sich } K_t \text{ und } K \text{ berühren)}$$

$$(r+t)^2 = (x-x_t)^2 + (r-t)^2 \text{ (da sich } K_t \text{ und } k \text{ berühren)}$$

letzte Gleichung gilt genau dann, wenn  $(R-t)^2 t^2 - 2Rr(R+r)t + R^2 r^2 = 0$   
(wegen den ersten beiden Gleichungen und  $R > r$ )

$$t^2 - 2Rr \frac{(R+r)}{(R-r)^2} t + \frac{(R^2 r^2)}{(R-r)^2} = 0$$

$$t_{1/2} = \frac{2Rr}{(R-r)^2} \left( \frac{(R+r)}{2} \pm \sqrt{Rr} \right)$$

arithmetisches Mittel  $\geq$  geometrisches Mittel und  $R > r$   
daraus folgen zwei Lösungen, also zwei Berührungskreise